

第2回目の宿題2（順位リストのつけ方）

2. ゲーム、競技の順位リストの作成

ゴルフ、ゲートボール、カラオケ等での順位リスト（第1回で説明済）

（やり方1） 1因子（水準）で決まるものは関数RANKを使う。

（やり方2） 2因子（水準）以上ある場合は関数フィルターを使う。

①優先順位を決める。

②第1水準、第2水準ごとに項目（列or行）を選定し、昇順か降順を選ぶ。

